

کاهش خطا در تشخیص بیماری گیاهان به کمک پردازش تصویر و هوش مصنوعی فازی

اعظم هارونی^۱، مصطفی شمس^۲

^۱ کارشناسی ارشد، دانشگاه آزاد اسلامی واحد خمین (نویسنده مسئول)

^۲ عضو هیات علمی، دانشگاه صنعتی امیرکبیر (پلی تکنیک تهران)

چکیده

یک سیستم بینایی ماشین برای تشخیص بیماری های گیاهی یا جداسازی میوه های عیب دار از بدون عیب، جهت کارکرد صحیح، دقیق و با سرعت، نیازمند پارامترهای متعددی است، لذا بایستی این پارامترها به بهترین وجه انتخاب شوند. این پارامترها شامل دقت نمونه برداری بر اساس شرایط نور، سرعت، فاصله و زاویه نمونه برداری است. این پژوهش باهدف مدل سازی بیماری ها به منظور مدل سازی سیستم تشخیص از سامانه استنتاج عصبی فازی تطبیقی استفاده گردیده است نتایج نشان می دهد که می توان شبکه عصبی فازی با استفاده از الگوریتم کلاسیک ترکیبی را آموزش داد به نحوی که خطا برای داده های آموزش کاهش یابد.

واژه های کلیدی: پردازش تصویر، شبکه های عصبی، بیماری های گیاهان، منطق فازی

۱. مقدمه

در برخی از کشورهای در حال توسعه، کشاورزان ممکن است مجبور به پیمودن مسافت‌های طولانی برای تماس با کارشناسان باشند که این کار بسیار گران و وقت‌گیر است. همچنین، کنترل به‌موقع بیماری میوه‌ها و گیاهان باعث کاهش تلفات محصول و حداقل استفاده از سموم شیمیایی می‌شود که در نتیجه باعث کاهش آلودگی منابع زیرزمینی می‌شود. فناوری بینایی ماشین پردازش تصویر قادر است به‌طور خودکار بیماری‌های گیاهی را تشخیص، تفکیک و طبقه‌بندی نماید. تشخیص خودکار بیماری‌های گیاه برای افرادی که اطلاعاتی در مورد روش کشت محصول ندارند، می‌تواند مزایای بسیاری داشته باشد. مزایای استفاده از تکنولوژی تصویربرداری، دقیق، غیر مخرب و عملکرد بهتری است. کاربرد تکنولوژی ماشین بینایی بازدهی صنعت کشاورزی را به‌وسیله کاهش هزینه‌های کارگری، افزایش خواهد داد. طراحی و کاربرد این فناوری‌ها به‌طور عمده به کاهش کاربرد مواد شیمیایی و کاهش هزینه‌های پرسنلی و افزایش حاصل خیزی و کیفیت محصول کمک می‌کنند. تشخیص سریع و خودکار بیماری‌های گیاهی پژوهشی ضروری است که در نظارت بر باغ‌ها و زمین‌های بزرگ مزایای زیادی دارد.

فعالیت‌های محققین به‌گونه‌ای توسعه یافت تا تشخیص بیماری‌های گیاهی با سرعت بسیار بیشتری و با دقت بالایی صورت گیرد. استفاده از ماشین بینایی و پردازش تصویر به‌عنوان یک روش غیر مخرب و سریع می‌تواند در بررسی عیوب ظاهری محصولات کشاورزی نقش مؤثری را ایفا نماید. بینایی ماشین و پردازش تصویر، یک تکنیک سریع، اقتصادی و دقیق است که چند سالی است جهت بررسی عینی گیاهان و میوه‌جات به کار گرفته می‌شود. [۱]. منابع خطای بسیاری در انجام اندازه‌گیری با سیستم بینایی ماشین وجود دارد که شامل موارد فوق می‌شود: تنظیم نبودن نور و در نتیجه ایجاد سایه در تصویر، انتخاب نامناسب حد آستانه برای جداسازی زمینه از تصویر، امکان چسبیدن اجسام به یکدیگر، خطای ناشی از جهت قرار گرفتن جسم زیر دوربین، خطای ناشی از برجستگی ناهمواری سطحی اجسام [۲]. در روش پیشنهادی ما، از روش‌های پردازش تصویر برای استخراج ویژگی‌ها استفاده می‌شود. به‌طور خلاصه روش کار سیستم بدین‌صورت است که بعد از عکس‌برداری از جسم موردنظر و ذخیره آن عواملی چون نویز تصویر، پیش‌زمینه تصویر و همچنین کاهش انعکاس نور در تصویر را به‌منظور بررسی دقیق حذف می‌کند و سپس به‌وسیله الگوریتم‌ها و روش‌های مخصوصه ارزیابی ویژگی‌های محصول و یافتن کدهای هر تصویر می‌پردازد.

۲. پیشینه تحقیق

۲.۱ کنترل

مناطق بالقوه برای تعیین سابقه بیماری، مشکلات موجود و هر محصول جایگزین میزبان در چرخش ضروری است. حفظ تناوب‌های طولانی ۷ ساله یا بیشتر و درجایی که انتخاب گونه‌های مقاوم ممکن است و پایگاه داده انواع برای اطلاعات بیشتر. حداقل کردن آسیب محصول و ترویج مجموعه پوستی کامل بانمونه باقیمانده در یک بازه زمانی میان خرابی ساقه و برداشت مهم است. حداقل کردن آسیب و درمان کافی برای هر زخمی قبل از ذخیره‌سازی ضروری است. قارچ‌کش در دسترس هستند اما درمان اولیه می‌باشند با احتیاط به خاطر مقاومت مصرف می‌شود [۳].

۲.۲ پردازش تصویر

پردازش تصاویر دارای دوشاخه عمده بهبود تصاویر و بینایی ماشین است. بهبود تصاویر دربرگیرنده روش‌هایی چون استفاده از فیلتر محوکننده و افزایش تضاد برای بهتر کردن کیفیت دیداری تصاویر و اطمینان از نمایش درست آن‌ها در محیط

مقصد است، درحالی که بینایی ماشین به روش هایی می پردازد که به کمک آن ها می توان معنی و محتوای تصاویر را درک کرد تا از آن ها در کارهایی چون رباتیک و محور تصاویر استفاده شود.

در معنای خاص آن پردازش تصویر عبارت است از هر نوع پردازش سیگنال که ورودی یک تصویر است مثل عکس یا صحنه ای از یک فیلم. خروجی پردازشگر تصویر می تواند یک تصویر یا یک مجموعه از نشان های ویژه یا متغیرهای مربوط به تصویر باشد. اغلب تکنیک های پردازش تصویر شامل برخورد با تصویر به عنوان یک سیگنال دوبعدی و بکار بستن تکنیک های استاندارد پردازش سیگنال روی آن ها می شود. پردازش تصویر اغلب به پردازش دیجیتالی تصویر اشاره می کند ولی پردازش نوری و آنالوگ تصویر هم وجود دارند [۴].

۳.۲ هیستوگرام تصویر

در علم آمار بافت نگار (هیستوگرام) یک نمودار ستونی و پله ای برای نشان دادن داده ها است. برای نمونه بافت نگار فراوانی، نمودار مستطیلی با پایه ای به پهنای یک واحد بر روی هر مقدار مشاهده شده است که ارتفاع هر ستون آن برابر با فراوانی داده مورد نظر همخوانی دارد نمودار بافت نگار همانند نمودار ستونی است و یگانه اختلافی که بین این دو وجود دارد، نمایش ستون هاست. در پردازش تصویرها بافت نگار تصویر نموداری است که توسط آن تعداد پیکسل های هر سطح روشنایی در تصویر ورودی مشخص می شود.

۴.۲ استخراج ویژگی

عملگر LBP به محاسبات آماری و تحلیل ساختاری بافت وابسته است. LBP بافت تصویر را با کوچک ترین عنصر اولیه که تکستون نامیده می شود، توصیف می کند. برای هر پیکسل تصویر کد دودویی محاسبه می شود، کد دودویی با استفاده از آستانه گذاری بر روی همسایه های هر پیکسل برای نمونه حداقل ۸ پیکسل، با مقدار سطح خاکستری پیکسل مرکزی تولید می شود. هیستوگرام ترکیب مجموعه ای است از کدهای دودویی مختلف به دست آمده که انواع متفاوت لبه های انحادار، نقطه ها، ناحیه های یکنواخت را نشان می دهند. این هیستوگرام نتیجه بردار ویژگی حاصل شده از اعمال عملگر LBP را تنظیم می کند. عملگر LBP نسبت به چرخش ثابت نیست، اما نسبت به تغییرات یکنواخت مقیاس خاکستری ثابت است. تعداد ابعاد توزیع بردار LBP با توجه به تعداد همسایه پیکسل استفاده شده، محاسبه می شود.

اولین توسعه روی الگوی دودویی محلی با نام الگوی یکنواخت صورت گرفت. الگوی دودویی محلی مستقل از چرخش توسعه ای دیگر از الگوی دودویی محلی است. هنگامی که یک ناحیه تصویر در صفحه می چرخد، تمام همسایه ها حول پیکسل مرکزی در یک جهت خواهند چرخید. این اثر چرخش منجر به مقادیر متفاوتی برای الگوی دودویی محلی می شود. برای این منظور، محققین توسعه جدیدی از الگوی دودویی محلی که مستقل از چرخش است را معرفی کرده اند. عبارت مستقل از چرخش در اینجا مربوط به تغییرات مکانی وابسته به تغییرات نور و یا اشیاء متفاوت نیست. مستقل از چرخش برای برطرف کردن اثر نامطلوب چرخش، از عملگر چرخشی بیتی دایره ای به سمت راست استفاده می شود تا با چندین تکرار تمامی کدهای دودویی که با این بیت ها می توان تولید کرد را به دست آورد و سپس کمترین مقدار دهدهی را از الگوی دودویی به دست آورد.

۵.۲ سیستم های فازی

سیستم های فازی سیستم های مبتنی بردانش یا قواعد است. قلب یک سیستم فازی یک پایگاه دانش بوده که از قواعد اگر-آنگاه فازی تشکیل شده است. یک قاعده اگر-آنگاه فازی یک عبارت اگر-آنگاه بوده که بعضی کلمات آن به وسیله توابع تعلق پیوسته مشخص شده اند. به طور کلی دو راه حل برای طراحی چنین کنترل کننده ای وجود دارد.

موتور استنتاج فازی این قواعد را به یک نگاشت از مجموعه های فازی در فضای ورودی به مجموعه های فازی در فضای خروجی بر اساس اصول منطق فازی ترکیب می کند. مشکل اصلی در رابطه با سیستم های فازی خالص این است که

ورودی‌ها و خروجی‌های آن مجموعه‌های فازی است. برای حل این مشکل تاکاگی سوگنو و کانگ نوع دیگری سیستم‌های فازی معرفی کرده‌اند که ورودی‌ها و خروجی‌های آن متغیرهایی با مقادیر واقعی هستند. سیستم‌های فازی را می‌توان به‌عنوان کنترل‌کننده حلقه باز و یا کنترل‌کننده حلقه بسته مورد استفاده قرار داد. سیستم فازی هنگامی که به‌عنوان کنترل‌کننده حلقه باز استفاده می‌شود معمولاً بعضی پارامترهای کنترل را معین کرده و آنگاه سیستم مطابق با این پارامترهای کنترل کار می‌کند. بسیاری از کاربردهای سیستم فازی در الکترونیک به این دسته تعلق دارند. هنگامی که سیستم فازی به‌عنوان یک کنترل‌کننده حلقه بسته استفاده می‌شود در این حالت خروجی‌های فرایند را اندازه‌گیری کرده و به‌طور هم‌زمان عملیات کنترل را انجام می‌دهد. کاربرد سیستم فازی در فرایندهای صنعتی به این دسته تعلق دارد.

۷.۲ پژوهش‌های انجام شده

در مطالعه‌ای که در سال ۲۰۱۳ توسط آسیما رفیق و همکارانش صورت گرفت، به‌کارگیری سیستم‌های پردازش غذا و میوه‌جات با به‌کارگیری سیستم‌های بینایی ماشین صورت گرفت. در این مطالعه نقش نرم‌افزار مطلب و جعبه‌ابزارهای مربوطه در پردازش تصویر و شبکه عصبی در مطالعه بر روی غذاها و میوه‌جات مورد بررسی قرار گرفت [۵]. آقای عزیزی و همکارانش در سال ۱۳۹۱ اقدام به مقایسه ارقام مختلف سیب‌زمینی بر اساس مؤلفه‌های رنگی با استفاده از تکنیک‌های پردازش تصویر کردند. رنگ یک پارامتر مهم در تحلیل تصاویر و یک شاخص مهم استخراج اطلاعات مفید از تصاویر رنگی است هدف از این مقاله بررسی تفاوت مؤلفه‌های رنگی چهار رقم مختلف سیب‌زمینی منطقه اردبیل شامل آگریا ساوالان فونتانه و ناتاشا در فضاها رنگی متعددی نظیر RGB و HSV Lab باهدف جداسازی رقم است نتایج نشان می‌دهد که ۵ مؤلفه رنگی H,B,G,R از ۹ مؤلفه بالا تفاوت معنی‌داری را در بین ارقام یادشده دارند که می‌توانند به‌عنوان شاخصی برای شناسایی برخی از ارقام سیب‌زمینی استفاده شوند [۶].

در یک مقاله علمی در سال ۲۰۱۴ خانم مریم توکلی و آقای محسن نجفی زاده با استفاده از پردازش تصویر، روش جداسازی سیب‌زمینی‌های جوانه‌دار را در خط تولید ارائه نمود. روش آن‌ها بر پایه استفاده از MATLAB 2013 بود. آن‌ها در ابتدا جهت کاهش حجم تصویر و افزایش سرعت پردازش تصویر را به سطوح خاکستری تبدیل کردند. در ادامه فیلتر پرویت رابر آن اعمال نمودند. با به‌کارگیری تابع imdilate لبه‌های تصویر را گسترش دادند و توسط تابع imfill حفره‌ها به‌صورت سفیدرنگ درآمد. در ادامه با به‌کارگیری تابع imopen و با در نظر گرفتن دو محور با زاویه صفر درجه و نود درجه قسمت‌های اضافی تصویر را حذف نمودند. این روش، روشی کارآمد برای شناسایی سیب‌زمینی‌های دارای جوانه‌های سبز رنگ بود [۷]. در یک تحقیق علمی در سال ۲۰۱۱ آقای حسن خانی و دوستانشان مشکلات سطح سیب‌زمینی را توسط پردازش تصویر مورد بررسی قرار دادند. این محققین از دوربین CCD برای گرفتن عکس‌های موردنظر و از دستورات پردازش تصویر نرم‌افزار مطلب استفاده نمودند و به نرخ تشخیص ۹۷٫۶۷٪ رسیدند [۸].

۳. روش الگوریتم پیشنهادی

۱.۳ پیش‌پردازش تصاویر

پس از تحصیل تصاویر، گام بعدی پیش‌پردازش تصویر است. مرحله پیش‌پردازش شامل عملیاتی است که قبل از مرحله بخش‌بندی و به‌منظور حذف اثرات ناخواسته در تصویر انجام می‌شود و شامل عملیاتی همچون انتقال تصویر از فضای رنگی به فضای خاکستری، استخراج هیستوگرام تصویر، آستانه‌گیری روی هیستوگرام و تبدیل تصاویر بین فضاها رنگی است. داده‌ها

معمولاً سه نقص بزرگ دارند: بعضی از داده‌ها دارای خطاهستند، بعضی از مقادیر داده‌ها وجود ندارند و در بعضی موارد هم ناسازگاری بین داده‌ها وجود دارد. این نقایص در داده‌های حجیم بسیار بیشتر است و به همین خاطر توجه به آن‌ها بسیار مهم است. به دلیل اینکه بیان داده‌های نامناسب، خروجی‌ها را نیز غیرمفید خواهد کرد؛ در پیش‌پردازش سعی می‌کنیم ۱- داده‌های خطا، missing و ناسازگار را شناسایی کنیم ۲- به بهترین شیوه ممکن این نقایص را رفع کنیم تا بتوانیم خروجی‌های مطلوبی از داده‌کاوی داده‌ها داشته باشیم.

مهم‌ترین تکنیک‌های پیش‌پردازش داده‌ها عبارت‌اند از:

تکنیک‌های یکپارچگی بین داده‌ها از آنجایی که ممکن است داده‌ها از منابع مختلفی جمع‌آوری شده باشند، نیاز به یکپارچگی بین آن‌ها است.

تکنیک‌های کاهش داده در حجم بالای داده ممکن است بعضی از داده‌های غیرمفید هم وجود داشته باشد و نیاز نباشد همه داده‌ها در پردازش نهایی وجود داشته باشد که از تکنیک کاهش داده استفاده می‌شود.

۲.۳ الگوریتم LBP

هدف از استخراج ویژگی‌ها، کاهش داده‌های تصویر به وسیله ویژگی‌های مطمئن یا خواصی از هر ناحیه بخش‌بندی شده مثل رنگ، بافت یا شکل در تصویر است. در این تحقیق از ویژگی‌های بافتی برای تشخیص بیماری‌ها استفاده شده است. عملگر LBP به محاسبات آماری و تحلیل ساختاری بافت وابسته است. برای هر پیکسل تصویر کد دودویی محاسبه می‌شود، کد دودویی با استفاده از آستانه‌گذاری بر روی همسایه‌های هر پیکسل برای نمونه حداقل ۸ پیکسل، با مقدار سطح خاکستری پیکسل مرکزی تولید می‌شود. هیستوگرام ترکیب مجموعه‌ای است از کدهای دودویی مختلف به دست آمده که انواع متفاوت لبه‌های انحدار، نقطه‌ها، ناحیه‌های یکنواخت و ... را نشان می‌دهند. این هیستوگرام نتیجه بردار ویژگی حاصل شده از اعمال عملگر LBP را تنظیم می‌کند. عملگر LBP نسبت به چرخش ثابت نیست، اما نسبت به تغییرات یکنواخت مقیاس خاکستری ثابت است. تعداد ابعاد توزیع بردار LBP با توجه به تعداد همسایه پیکسل استفاده شده، محاسبه می‌شود.

هنگامی که یک ناحیه تصویر در صفحه می‌چرخد، تمام همسایه‌ها حول پیکسل مرکزی در یک‌جهت خواهند چرخید. این اثر چرخش منجر به مقادیر متفاوتی برای الگوی دودویی محلی می‌شود. عبارت مستقل از چرخش مربوط به تغییرات مکانی وابسته به تغییرات نور و یا اشیاء متفاوت نیست. مستقل از چرخش برای برطرف کردن اثر نامطلوب چرخش، از عملگر چرخشی بیتی دایره‌ای به سمت راست استفاده می‌شود تا با چندین تکرار تمامی کدهای دودویی که با این بیت‌ها می‌توان تولید کرد را به دست آورد و سپس کمترین مقدار دهنده را از الگوی دودویی به دست آورد.

۳.۳ سیستم استنتاج فازی

سیستمی که یک نداشت از ورودی به خروجی را با استفاده از منطق فاز فرموله می‌کند به نام سیستم استنتاج فازی شناخته می‌شود. سیستم استنتاج فازی همچنین به نام سیستم مبتنی بر قواعد نیز نامیده می‌شود؛ زیرا این سیستم‌ها از تعدادی عبارت «اگر-آنگاه» ساخته شده است. وقتی چنین سیستم‌هایی در نقش کنترلی ظاهر می‌شوند به آن‌ها کنترل‌کننده‌های فازی گویند [۹].

پایگاه قواعد: شامل قواعد و عبارات «اگر-آنگاه» فازی

پایگاه داده: تعریف توابع عضویت

واحد تصمیم‌گیری: انجام عملیات روی قواعد فازی
رابط فازی ساز: تبدیل ورودی‌های حقیقی به مجموعه‌های فازی
رابط غیر فازی ساز: تبدیل نتایج فازی به مقادیر حقیقی

۴.۳ معماری سیستم استنتاج فازی

انفیس^۲ شبکه تطبیق پذیر و قابل آموزشی است که به لحاظ عملکرد کاملاً مشابه سیستم استنتاج فازی است. ساختار شبکه انفیس با پنج لایه، در شکل ۳-۲ نشان داده شده است.
لایه یک:

در این لایه ورودی‌ها از توابع عضویت عبور می‌کنند. توابع عضویت هر تابع پارامتری مناسب می‌تواند باشد که در اکثر موارد توابع گاوسی انتخاب می‌شوند.
لایه دو:

گره‌های لایه دوم ثابت در نظر گرفته می‌شوند. این گره‌ها دوسینگال ورودی که در واقع معادل قسمت اگر قوانین هستند را در هم ضرب کرده و حاصل را به عنوان خروجی تحویل شبکه می‌دهند.
سیگنال‌های ورودی این گره‌ها در واقع میزان سازگاری ورودی با هر یک از توابع تعلق و خروجی آن‌ها، وزن مربوط به هر یک از قوانین است.
لایه سه:

گره‌های لایه سوم نیز ثابت بوده و وظیفه آن‌ها محاسبه وزن نرمالیزه هر یک از قوانین است.
خروجی این لایه نرمالیزه شده لایه قبلی است.
لایه چهار:

گره‌های لایه چهارم وزن نرمالیزه هر یک از قوانین فازی را در خروجی بخش مؤخره آن قانون ضرب می‌کند.
لایه پنج:

تنها گره لایه پنجم نیز کلیه سیگنال‌های خروجی از گره‌های لایه چهارم را جمع کرده و به عنوان خروجی شبکه تحویل می‌دهد [۱۰].

^۲ANFIS (adaptive network-based fuzzy inference system)

۱،۴،۳ پایگاه قواعد

پایگاه قواعد به مجموعه‌ای از قواعد فازی گفته می‌شود که قلب سیستم استنتاج فازی را تشکیل می‌دهد. استلزام^۳ و استنتاج سیستم بر اساس قواعد است که این قواعد به دو صورت ایجاد می‌شوند؛ یکی از طریق دانش انسانی که با توجه به مشاهدات و تجربیات انسان از نتایج گذشته است و دیگری به وسیله‌ی داده‌های ورودی و خروجی است که بر این اساس سیستم به صورت خودکار رابطه‌ی بین ورودی‌ها و خروجی‌ها را پیدا می‌کند و قواعدی را برای آن‌ها وضع می‌کند. درواقع سیستم استنتاج فازی یک نگاشت است که می‌توان آن را به شکل زیر نشان داد.

۲،۴،۳ موتور استنتاج فازی

عملکرد موتور استنتاج فازی شبیه فرآیند استدلال آدمی است، به طوری که با اعمال آن بر روی ورودی‌ها و قواعد، خروجی مشخص می‌شود و این همان کاری است که انسان در بسیاری از قضاوت‌های خود به کار می‌گیرد. عملکرد موتور استنتاج فازی را می‌توان به چهار قسمت تقسیم کرد:

الف- اعمال ورودی به مقدم و بهدست آوردن درجه عضویت آن‌ها

در این قسمت هر ورودی را به مقدم اعمال می‌کنیم و درجه‌ی عضویت را برای هر ورودی به دست می‌آوریم.

ب- اعمال عملگرهای فازی

هنگامی که تعداد مقدم‌ها از یک بیشتر شود، باید عملگرهای فازی به کار گرفته شوند تا عددی به دست آید که نمایانگر حاصل مقدم‌ها بر آن قانون است، سپس این عدد در تابع خروجی به کار گرفته شود. این عدد، عدد درستی آن قانون نامیده می‌شود. از مهم‌ترین روابطی که در این قسمت وجود دارد، رابطه استلزام ممدانی، لارسن، لوکاسیویچ و احتمالات است. رابطه استلزام ممدانی و لارسن به ترتیب از عملگرهای مینیمم و ضرب برای به دست آوردن عدد درستی هر قاعده استفاده می‌کنند. رابطه‌های زیر به ترتیب رابطه استلزام ممدانی، لارسن، لوکاسیویچ و احتمال را نشان می‌دهند.

$$R(u, v) = \min[\mu_A(u), \mu_B(v)] \quad \text{رابطه (۱)}$$

$$R(u, v) = \mu_A(u) \cdot \mu_B(v) \quad \text{رابطه (۲)}$$

$$R(u, v) = \min[1, 1 - \mu_A(u) + \mu_B(v)] \quad \text{رابطه (۳)}$$

رابطه (۴)

$$R(u, v) = 1 - \mu_A(u) + \mu_A(u) \cdot \mu_B(v)]$$

^۳ Implication

ج- اعمال روش دلالت

روش دلالت یعنی اعمال عدد درستی بر تابع خروجی. ورودی روش دلالت، عدد درستی و خروجی آن یک مجموعه فازی است. وزن هر قاعده باید در عدد درستی ضرب شده، سپس به تابع خروجی اعمال شود. اعمال این عدد یعنی برش دادن تابع خروجی در آن عدد.

د- اجتماع خروجی‌ها

از آنجایی که تصمیم‌گیری بر اساس تمام قواعد در سیستم‌های استنتاج فازی صورت می‌گیرد، لذا برای تصمیم‌گیری باید قواعد را با روشی ترکیب کرد. اجتماع روشی است که به واسطه آن تمام مجموعه‌های خروجی هر قاعده در یک مجموعه فازی واحد ترکیب می‌شوند. ورودی فرآیند اجتماع، فهرستی از توابع خروجی است که به وسیله فرآیند دلالت، برای هر قاعده بریده شده و خروجی آن یک مجموعه فازی است. روش‌های متفاوتی برای اجتماع‌گیری وجود دارد که مهم‌ترین آن‌ها ماکزیمم‌گیری و جمع است. در روش جمع مجموع قوانین را در نظر می‌گیرند، در صورتی که در روش ماکزیمم، آن قاعده‌ای که مقدار ماکزیمم را دارد در نظر گرفته و بقیه قوانین در نظر گرفته نمی‌شود.

۵.۳ دسته‌بندی تصاویر

پس از تعیین عوامل مختلف در آموزش و ایجاد شبکه، سیستم وارد مرحله‌ی آموزش می‌شود. در این مرحله پس از تکمیل طراحی سیستم استنتاج فازی پایه، ورودی‌های مربوط به داده‌های آموزشی، به سیستم استنتاج فازی عصبی تطبیقی اعمال شده و خروجی‌های پیش‌بینی شده توسط سیستم به دست خواهد آمد. با استفاده از میانگین مربعات خطا، مقدار خطای سیستم در پیش‌بینی خروجی نسبت به خروجی‌های واقعی برای داده‌های آموزشی حاصل می‌شود، نمودارهای مربوط به آموزش رسم می‌گردد.

$$MSE = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N e_i^2 \quad \text{رابطه (۵)}$$

که در آن MSE میانگین مربعات خطا و N تعداد ورودی‌ها است.

هدف این است که مدل رفتار سیستم را شبیه‌سازی کند. زمانی مدل سیستم را شبیه‌سازی می‌کند که اختلاف خروجی سیستم با خروجی واقعی نزدیک شود. در حقیقت هدف، کمینه کردن خطا است.

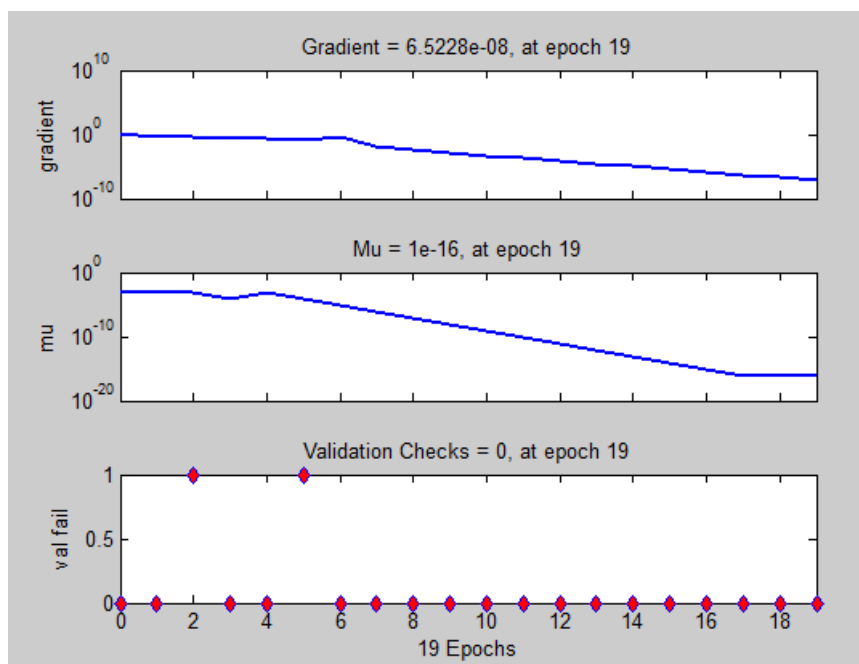
۴. ارزیابی کارایی

۱.۴ آزمایش شبکه

در مرحله‌ی آخر، ورودی‌های مربوط به داده‌های آزمایش به سیستم اعمال می‌گردد و خروجی پیش‌بینی شده توسط سیستم نشان داده می‌شود. خطای این خروجی‌های پیش‌بینی شده نسبت به خروجی واقعی توسط ریشه میانگین مربعات خطا محاسبه می‌شود و نمودارهای مربوط به آموزش رسم می‌شود.

۲,۴ انتخاب مناسب ترین پارامترهای سیستم فازی پایه

علاوه بر پارامترهای مهم که برای هر روش ایجاد سیستم فازی پایه وجود دارد، دو پارامتر، نوع توابع عضویت برای داده‌های ورودی و نوع توابع برای داده‌های خروجی برای هر سه روش قابل تغییر است. برای توابع عضویت داده‌های ورودی از میان تابع زنگوله‌ای شکل ۱، تابع گوسی، تابع دوزنقه‌ای و تابع مثلثی، تابع گوسی بهترین نتیجه را داشته است. برای توابع عضویت داده‌های خروجی دو نوع، ثابت و خطی وجود دارد که تابع عضویت ثابت نتیجه بهتری داشته است و در زمان کمتری همگرا می‌شود.



شکل ۱- نمودار وضعیت داده های آموزشی

ماتریس درهم ریختگی

این جدول برای تعیین مقدار شاخص های ارزیابی مانند دقت (Precision) و صحت (Recall) استفاده می شود. دقت عبارت است از اینکه "چه میزان از نمونه های انتخابی درست هستند" و صحت بر این مفهوم که "چه میزان از نمونه های صحیح موجود انتخاب شده اند" دلالت دارند.

هر یک از عناصر ماتریس به شرح ذیل می باشد :

TN: بیانگر تعداد رکوردهایی است که دسته واقعی آنها منفی بوده و الگوریتم دسته بندی نیز دسته آنها را بدرستی منفی تشخیص داده است.

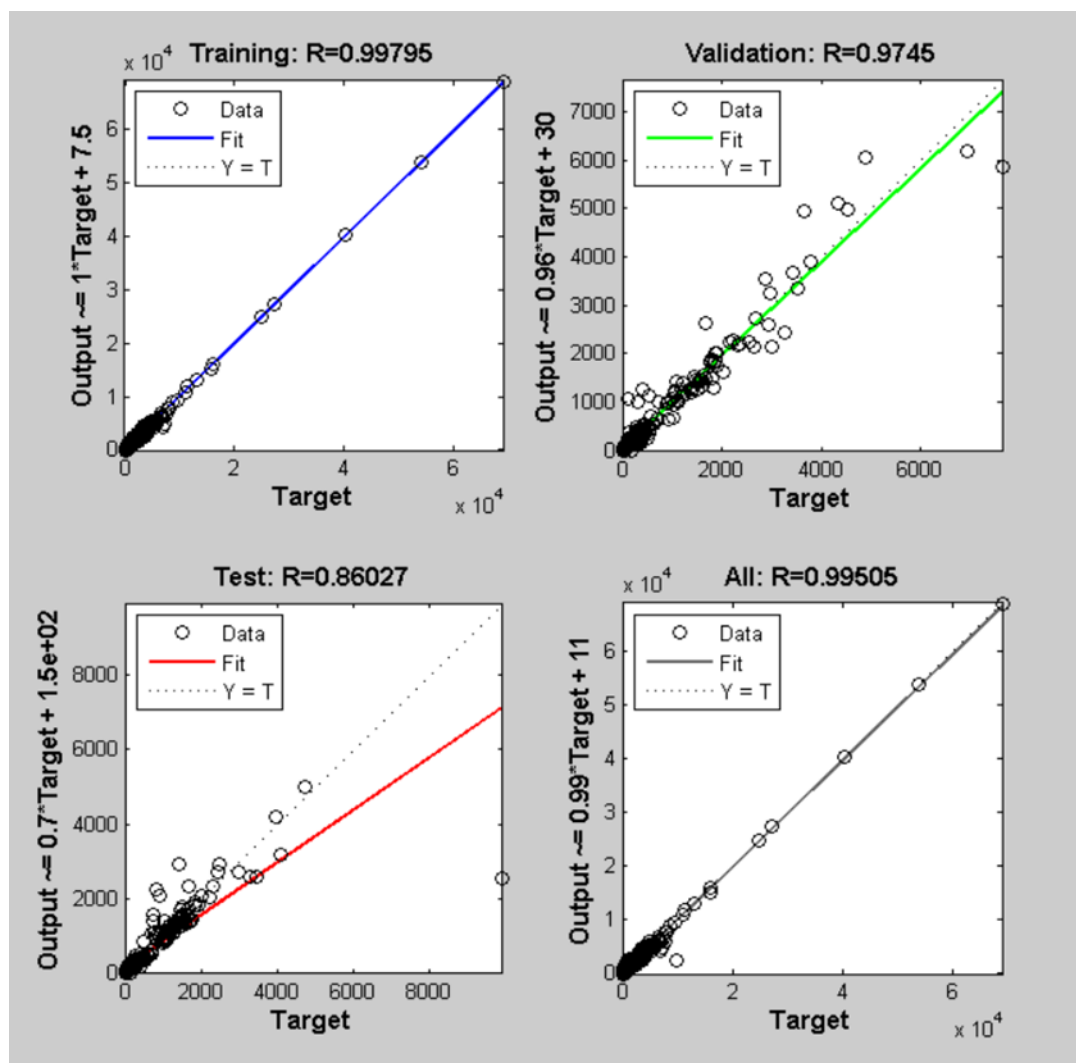
TP: بیانگر تعداد رکوردهایی است که دسته واقعی آنها مثبت بوده و الگوریتم دسته بندی نیز دسته آنها را بدرستی مثبت تشخیص داده است.

FP: بیانگر تعداد رکوردهایی است که دسته واقعی آنها منفی بوده و الگوریتم دسته بندی آنها را به اشتباه مثبت تشخیص داده است.

FN: بیانگر تعداد رکوردهایی است که دسته واقعی آنها مثبت بوده و الگوریتم دسته بندی آنها را به اشتباه منفی

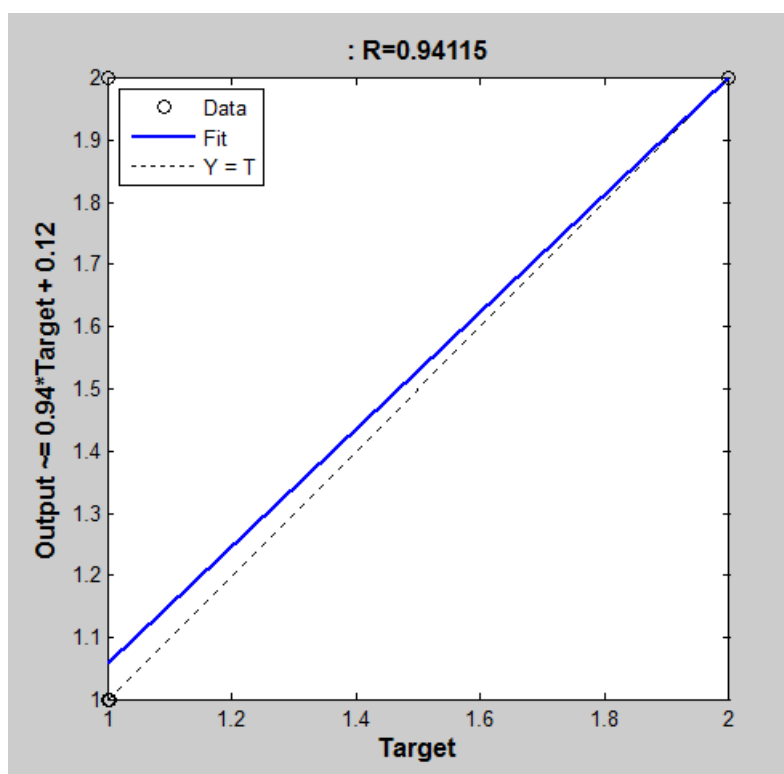
تشخیص داده است.

این معیار مشهورترین و عمومی‌ترین معیار محاسبه کارایی الگوریتم‌های دسته‌بندی است که نشان می‌دهد، دسته‌بندی طراحی شده چند درصد از کل مجموعه رکوردهای آزمایشی را بدرستی دسته‌بندی کرده است



شکل ۲- نمودارهای رگرسیون

در شکل ۲ خروجی و نتایج شبکه عصبی پیش‌خور نشان داده شده است. در این پژوهش خروجی برای داده‌های آموزش که ۸۰٪ داده‌ها می‌باشد، روی target منطبق شده و $R=1$ است که نشان می‌دهد شبکه به بهترین نحو آموزش دیده است. خروجی برای داده‌های درحین آموزش که ۱۰٪ داده‌ها می‌باشد نیز روی target منطبق شده و $R=1$ است. خروجی برای داده‌های تست که ۱۰٪ داده‌ها می‌باشد دارای $R=0.66$ است. اگر اختلافی بین target و خروجی وجود داشته باشد نشان‌دهنده خطا می‌باشد. برای ۱۰۰٪ داده‌ها خروجی روی target منطبق نشده و $R=0.94115$ است که خروجی با خطای ۰.۰۵۹ همراه است.



شکل ۳- نمودار رگرسیون برای داده های تست

در شکل ۳- برای ۱۰۰٪ داده ها خروجی روی target منطبق نشده و $R=0.94115$ است که خروجی با خطای ۰,۰۵۹ همراه است.

۵. نتیجه گیری

در الگوریتم پیشنهادی پس از پردازش تصویر و استخراج ویژگی ها عصبی برای طبقه بندی و تفکیک بیماری های مذکور استفاده گردیده است. آزمون برای روش ایجاد سیستم فازی پایه نشان داد که روش فازی دقت بالا در مقایسه با سایر روش ها دارد و الگوریتم پیشنهادی دقت خوبی برای طبقه بندی بیماری ها دارد. همچنین آزمون برای متغیرهای سیستم فازی نشان داد که توابع عضویت برای داده های ورودی از نوع گوسی و تابع ثابت برای داده های خروجی بیشترین دقت را دارد. برای آموزش شبکه عصبی فازی تعداد ۱۰۰۰ بار تکرار آموزش برای شبکه بیشترین دقت را داشته است. نتایج نشان می دهد که می توان شبکه عصبی فازی با استفاده از الگوریتم کلاسیک ترکیبی را آموزش داد به نحوی که خطا برای داده های آموزش کاهش یابد.

منابع

۱. عزیزی، افشین؛ یوسف عباسپورگیلانده؛ مهدی نوشیار و امیرحسین افکاری سیاح، (۱۳۹۱)، مقایسه ارقام مختلف سیبزمینیبر اساسمؤلفه‌های رنگی با استفاده ازتکنیک پردازش تصویر، اولین کنفرانس ملی راهکارهای دستیابی به توسعه پایدار، تهران، وزارت کشور
۲. Tavakoli, Maryam, et al. "Application of the Image Processing Technique for Separating Sprouted Potatoes in the Sorting Line." J. Appl. Environ. Biol. Sci. 4.11S (2015): 223-227.
۳. Hassankhani, R. H. Navid, and H. Seyedarabi. "Potato surface defect detection in machine vision system." African Journal of Agricultural Research 7.5 (2012): 844-850.
۴. محسنی پور، علیرضا. (۱۳۷۶) «نگرشی نو در ایجاد ساختارهای جبری فازی»، پایان‌نامه کارشناسی ارشد دولتی، وزارت علوم تحقیقات و فناوری، دانشگاه یزد
۵. Jyh-Shing, Roger Jang, "ANFIS: Adaptive Network-Based Fuzzy Inference Systems" IEEE Trans. On Systems, Man and Cybernetics, Vol. 23, No. 3, pp. 665-685, 1993.